



## 엔씨 소프트 오픈마루 스튜디오

NC소프트는 온라인 게임 '리니지'를 발판으로 한국 온라인 게임의 위상을 한 단계 높였다. 오픈마루 스튜디오(blog.openmaru.com)는 NC소프트의 개발 스튜디오 가운데 하나임에도 게임 개발과는 거리가 멀다. 차세대 인터넷 서비스에 대한 연구와 다양한 시도로 향후 NC소프트가 지향해야 할 인터넷 서비스를 디자인하고 있다. 인터넷 서비스 시장에 새바람을 일으킬 'Something..' 무언기를 찾기 위해 동분서주하고 있는 오픈마루를 찾았다. 취재 | 문경수 기자 objectfinder@imaso.co.kr

미국 경제지 포춘은 세계에서 가장 일하고 싶은 기업으로 인터넷 기업 '구글'을 꼽았다. 동영상 사이트 유튜브에 가보면 어렵지 않게 구글 개발자들의 근무환경을 눈으로 확인할 수 있다. 하루에만 전 세계에서 수천통의 이력서가 구글로 배달된다고 하니 그 내막이 궁금하기 그지없다. 사용자보다 개발자에게 더 구애받는 기업이다. 오픈마루 스튜디오 역시 한국 개발자 사이에서 가장 일하고 싶은 개발사로 입소문이 나있다. 친하게 지내던 개발자가 안보이면 오픈마루에 가보라는 얘기가 나올 정도다. 배일에 쌓여있는 오픈마루 스튜디오를 노크해 봤다.

### 의사결정은 빠르게, 실행은 열정을 담아

오픈마루의 기업문화는 이름에서 알 수 있듯이 '열려있다'라는 가치를 최우선시 한다. 개인은 새로운 것을 수용하며, 다른 사람의 의견도 존중하는 유연함을 담고 있다. 오픈마루 스튜디오 장을 맡고 있는 김범준 씨는 "현재 오픈마루라는 조직 내에서 진행되는 일은 투명하게 표출됨과 동시에 관심사항에 대해서는 권한과 책임을 갖고 참여할 수 있는 기회가 열려 있다"고 말했다.

작은 기업만이 가질 수 있는 '빠른 결정과 열정이 뒷받침된 실행'은 오픈마루를 대표하는 기업문화다. 네이버, 다음, 싸이월드 등 한국 인터넷 시장의 구도만 보더라도 전 세계를 대상으로 한 서비스를 개발해야 승산이 있는 만큼 외국 기업과의 경쟁을 생각한다면 창의성과 더불어 빠른 의사결정이 무엇보다 중요하다. 더불어 개발자, 기획자, 디자이너간의 협업을 매우 중요히 여긴다. 실제 프로젝트가 진행되면 기능적 구분에

의한 팀보다는 프로젝트 내 속한 다른 직군의 사람들끼리 거의 모든 시간을 같이 한다. 각자의 장점을 모아 가장 좋은 결

### 오픈마루와 함께 하는 방법

#### ● ● WOC(Winter of Code)

WOC는 국내 오픈 소스 활성화를 위해 시작한 행사이다. 고등학생부터 해외 유학생까지 관심과 실력을 갖춘 개발자들이 참여하고 있다. 현재 지난 해 12월 시작된 WOC 2006이 진행 중이며, 결과가 3월에 발표될 예정이다. 프로젝트에 참여한 개발자들은 분야별 멘토와 함께 작업을 수행한다. 수행된 결과는 실제 서비스에 반영할 계획이다. '오픈 API를 이용한 가젯' 개발을 포함 14개의 프로젝트가 진행 중이다. WOC 2007은 11월경 실시할 예정이다.

참가안내 : WOC 공식 사이트(woc.openmaru.com) 참조

#### ● ● 오픈마루 인턴십

오픈마루 인턴십은 실제 업무를 통해 자신의 적성을 파악하려는 대학생 인턴과 인턴들의 새로운 관점을 통해 오픈마루를 개선하려는 취지에서 만들어진 제도다. 오픈마루에 관심 있는 대학생이라면 현장 근무를 통해 실무 경험을 쌓을 수 있는 인턴십에 지원해 볼 만 하다. 실제 업무를 진행하다 보면 경험이 적은 학생들이 새로운 아이디어를 내는 경우가 많다. 실제로 1월 오픈한 myid.net 서비스의 경우, 테스트 엔지니어팀의 인턴학생이 오픈을 앞두고 중요한 버그를 발견해 수정한 적도 있다. 기획, 웹 서비스 파트의 지원을 받으며, 여름과 겨울 방학에 맞춰 운영한다.

지원 문의: recruit@openmaru.com

#### ● ● 오픈마루 안테나(대학생 통신원)

아이디어 넘치는 대학생들의 모임을 통해 각자의 생각과 경험을 공유하는 제도다. 문화 인류학적 조사 방법인 현장 조사(Field Research)를 통해 새로운 특이한 문화들을 연구, 분석한다. 이를 토대로 새로운 서비스 아이디어를 만들어 볼 수 있는 기회가 주어진다. 소정의 활동비가 지원되며, 주제를 선정해 오픈마루 식구들과 만날 수 있다. 지원 시 평범한 이력서는 사절이다. 특목 튀는 문서나 동영상 등 다양한 방식으로 지원할 수 있다.

지원 문의: recruit@openmaru.com

과를 만들어 내려고 노력하고 있다.

### 개발자로서 기본기 중요

오픈마루 입사를 희망하는 개발자들이 가장 궁금해 하는 부분이다. 오픈마루 스튜디오에서 일하려면 어떤 기술들이 필요한 지 물어보았다. 오픈마루 플랫폼 오픈너인 이창신 씨는 “기술적인 관점에서 특별히 어떤 분야에 대한 깊은 지식이 필요하지는 않습니다. 개발자로서의 기본이 중요합니다. 좀 더 구체적으로 얘기하면 학교에서 배웠던 자료구조 같은 것은 기본이 될 수 있겠죠. 자신이 작성한 프로그램의 올바른 수행을 보장하기 위한 기본적인 테스트 방법이나 디버깅 방법 등을 알아야만 합니다”. 인성적인 측면에서는 일에 대한 열정, 새로운 것에 대한 빠른 학습 능력, 그리고 커뮤니케이션 능력을 중요시 한다. 경력직 개발자의 경우 인터넷 서비스를 만드는 데 일반적으로 필요하다고 생각하는 모든 분야에 지원할 수 있다. PHP, 자바, 루비와 같은 언어를 이용한 서비스의 로직(Logic)을 개발하거나 HTML, CSS, 자바스크립트 등을 이용해 실제 브라우저로 서비스를 표현하기 위한 개발도 필요하다. 모든 서비스의 인터페이스 역할을 하는 검색엔진을 개발하고 발전시킬 개발자도 상시 채용중이다. 전 세계를 대상으로 하는 서비스 개발이 목표인 만큼 인프라스트럭처라 불리는 저장 시스템, 네트워크 시스템 등을 개발할 엔지니어도 채용하고 있다.

### 면접 전 수행과제 내줘

서류를 통한 형식적인 심사보다는 지원자가 갖고 있는 실무적인 부분을 많이 본다. 예를 들어, 면접을 보기 전에 과제를 준다. 수행한 과제의 결과를 면접 때 직접 발표하는 방식을 사용한다. 개발부분에 지원했다면 면접 자리에서 직접 코딩을 해야 한다. 디자이너나 기획자라면 특정 인터넷 서비스를 보여주며 개선안을 제시해 보라고 한다. 지원자들이 실제 갖고 있는 능력을 최대한 찾아내기 위한 방편이다. 디자이너 채용



잠깐 만났습니다

INTERVIEW

아주대학교 산업시스템 공학과부 고명석

## 인턴십, 아이디어 실현의 첫단추



### 어느 분야 인턴십에 지원했나

웹 서비스팀의 테스트 엔지니어 분야다.

### 오픈마루 인턴십에 지원하게 된 동기는

웹 서비스에 대한 관심 때문이다. 사용자로서 웹 서비스를 사용하면서, 서비스를 직접 개발하면 어떨까라는 생각을 갖게 됐다. 그러던 중 구글 본사 탐방단에 선정되어 구글에 다녀왔다. 그때부터 구체적으로 웹 서비스에 대한 꿈을 갖게 되었다. 개인의 힘으로 준비하기에 많은 부분에서 한계를 발견했고, 그 과정에서 오픈마루 인턴십 제도를 알게 됐다.

### 인턴십 지원을 위해 필요한 준비는

우선 자기소개서, 이력서를 작성했다. 수행과제였던 ‘소프트웨어 테스팅 법칙 293가지’라는 책을 읽고 독후감을 작성했다. 개발자로서 테스터를 대하는 입장, 테스터로서 프로젝트 이해 관계자들과 소통하는 방법들이 모두 기술되어 있어 읽는 내내 흥미로웠다. 테스팅 업무 관련해 Ron Patton의 소프트웨어 테스팅과 권원일 님의 소프트웨어 테스팅 실무를 읽으며 면접을 준비했다.

### 인턴십 지원을 희망하는 학생들에게 한마디

항상 마음에 되새기는 ‘뜻이 있는 곳에는 길이 있다’라는 말을 하고 싶다. 인턴십에 뜻을 두고 하고자 하는 강한 열정만 있다면 좋은 결과 얻을 수 있다.

에는 디자인 팀장은 물론 함께 일할 기존 디자이너와 기획자, 개발자가 모두 면접에 참여한다. 앞에서 말했듯이 오픈마루가 일하는 방식은 서로 다른 직군을 가진 팀원 간의 협업을 중시한다.

### 한국의 구글 NO. 세계 속의 오픈마루

기본적으로 오픈마루가 지향하는 것은 보다 많은 사람에게 꼭 필요한 서비스를 제공하는 것이다. 서비스 기획 시 국내뿐만 아니라 전 세계적으로 수용될 아이템을 염두에 둔다. 즉 다양성이 존재하는 서비스를 개발하고자 한다. 현실 세계의 특이점을 찾아내 인터넷 서비스로 표현하길 원하는 개발자, 기획자, 디자이너를 포함한 모든 이들에게 구글 보다 더 일하고 싶은 곳이 되는 것이 오픈마루의 목표다.



## 2007 JCO(Java Community) 자바 개발자 컨퍼런스 개최

국내 최대 규모의 자바 개발자 컨퍼런스가 2월 24일 코엑스 그랜드볼룸에서 개최된다. 8년째 지속되는 개발자 컨퍼런스로 자바 개발자들이 한자리에 모여 자바 기술 트렌드 형성, 자바 기술의 확산, 자바관련 최신정보 등을 공유하며 다양한 주제로 세션이 진행된다.

### 행사안내

- 일시 : 2007년 2월 24일(토)
- 장소 : 코엑스 그랜드볼룸
- 참가신청 : JCO공식 사이트(www.javacommunity.org) 공지
- 행사 내용 : Keynote 세션, 일반 기술 세션, 토론 세션

### 세션내용

- 코딩 왕 선발대회
  - 자바 프로그래밍을 가장 잘 구현한 개발자에게 시상
- 개발 환경 UCC 콘테스트
  - 자바 개발자의 환경 구성에 대한 사진이나 동영상을 온라인으로 올려 우수 UCC에 시상
- 자바 지식인 선발
  - OX식 퀴즈를 통해 끝까지 문제를 맞히는 개발자에게 시상
- 자바인의 밤
  - 컨퍼런스 뒤풀이 대신 자바 개발자간 인맥 네트워킹을 위한 시간

## 마이크로소프트 이매진 컵 2007

전 세계 대학생들을 대상으로 진행되는 이매진 컵 세계대회가 8월 한국에서 개최된다. 총 9개 부분으로 나뉘어 경진이 진행 중이며, 가장 비중이 높은 소프트웨어 설계부분의 경우 2차 선발을 통과한 12팀이 2월 24일 세계대회 진출 자격을 놓고 경진을 벌인다. 이매진 컵을 준비하는 대학생 개발자들은 '데브피아 이매진 컵 마을'에서 이매진 컵에 대한 자료와 강좌를 공유할 수 있다.

- 이매진 컵 공식 사이트  
(www.imaginecup.co.kr, www.imaginecup.com)
- 데브피아 이매진 컵 마을(www.devpia.com.imaginecup.maeul)

SK씨엔시 소프트웨어공학센터  
임철홍 과장

## 개발자 경력, 아키텍트 업무에 큰 도움



### 어떤 업무를 맡고 있나?

주로 SOA 기반의 아키텍처 수립과 설계 및 구축에 대한 지원을 담당한다. 올해 Research에서 S/W 아키텍트로 직무가 바뀌었다. 본격적인 아키텍처 수립 및 지원 업무를 수행할 예정이다.

### 개발자가 아키텍트가 되기 위해 준비해야 할 사항은?

프로젝트에서 아키텍트의 역할은 매우 중요하며, 고유의 업무를 수행하게 된다. 아키텍트는 나무를 보지 않고 숲을 봐야 한다. 즉 프로젝트에 대한 다양한 지식과 경험을 통해 전체를 볼 수 있어야 한다. 개발 및 기술에 대한 경험과 지식 못지않게 소프트웨어공학에 대한 지식과 개발방법론(CBD), 소프트웨어 프로세스(CMM 등), 데이터베이스에 관련된 지식과 경험을 필요로 한다.

### 개발자 출신 아키텍트의 이점은 무엇인가?

C/S, 웹, 무선 인터넷 분야의 개발 경험을 갖고 있다. 아키텍트 업무를 수행하면서 개발자 시절의 경험들이 정말 소중한 자산이 되고 있다. 아키텍트는 고객과 설계자, 개발자 모두를 리드할 수 있어야 한다. 문제가 발생될 수 있는 부분이나 개선 방안에 대한 실제적인 대응이 가능해야 하는데, 직접 개발해 보지 않고서는 업무 수행이 불가능한 부분이 많다. 개인적으로는 모든 아키텍트들은 개발자 출신이 돼야 한다고 생각한다(단, 비즈니스 아키텍트 등은 예외가 될 수 있다).

### 아키텍트를 희망하는 개발자들에게?

개발업무를 수행하다 보면 기술 또는 개발 외의 지식이나 활동에 대해서는 무관심하거나 불필요하게 생각하기 쉽다. 가장 먼저 방법론이라는 것을 거추장스럽고 불필요하다고 생각하기 쉽다. 많은 개발자들이 자신의 프로그램 자체에만 관심을 갖고, 현재 프로젝트의 사용자나 업무에 대한 부분은 본인과 상관없는 것으로 생각하는 것 같다.

아키텍트는 고객, PM, 개발자의 입장을 모두 고려해야 한다. 개발자의 위치에서 기술과 개발 업무에 관해 전문가가 되려고 노력하면서 틈틈이 전체적인 프로젝트 진행 현황에 대해 관심을 갖는 것이 필요하다.

마이크로소프트웨어는 매달 IT교육센터의 교육 일정 등을 전하고 있습니다.  
 교육센터 소식을 전하고 싶은 담당자께서는 문경수 기자(02-540-3070 내선 115,  
 objectfinder@imaso.co.kr)에게 연락주시기 바랍니다.

# ITAcademy

IT 교육 센터 정보

## 비트교육센터

3월 5일, Ubiquitous Network, System Integration 전문가 과정 개설  
 비트교육센터는 2007년 3월 5일부터 6개월 과정으로 Ubiquitous Network,  
 System Integration 전문가 과정을 개설하고, 구로디지털단지외 강남분원에서  
 재직자를 위해 실무향상과정과 핵심, 단기(C,C++ ,JAVA)과정도 진행됩니다.

과목명	교육기간	교육비
Ubiquitous Network 전문가과정	3월 5일 ~ 9월 15일	572만원
System Integration전문가과정	3월 5일 ~ 9월 15일	500만원
핵심과정-2	3월 5일 ~ 4월 30일	167만원
핵심과정-1	3월 5일 ~ 3월 31일	80만원
오라클 SQL 튜닝	3월 5일 ~ 3월 16일	49만원
COM/ActiveX 프로그래밍	3월 7일 ~ 3월 09일	65만원
임베디드 디바이스 드라이버	3월 14일 ~ 3월 16일	65만원
ARM System 프로그래밍	3월 19일 ~ 3월 23일	65만원

www.BITAcademy.com 02-3486-3456

## 트라이콤 교육센터

2월 12일, 웹 애플리케이션 보안 과정 개설  
 트라이콤 교육센터는 2월 12일부터 웹 애플리케이션 보안 과정을 개설한다. 교  
 육과정은 OWASP top 10 list와 WASC list에 기반 한 웹 애플리케이션과 관련  
 된 주요 취약점을 점검하는 방법을 소개한다.

과목명	교육기간	교육비
Windows Server 2003 Active Directory 인프라스트럭처 구축 및 관리	2월 12일 ~ 2월 16일	70만원
SQL Server 2005 Analysis Services	2월 12일 ~ 2월 14일	50만원
WCF_Vista 개발자 심화과정	2월 21일 ~ 2월 23일	55만원
Core Windows Forms Technologies withMicrosoft Visual Studio 2005	2월 21일 ~ 2월 23일	50만원
ETL 솔루션 아키텍처 디자인 With SQL Server 2005 Integration Service	2월 26일 ~ 2월 27일	40만원
WWF_Vista 개발자 심화	2월 26일 ~ 2월 28일	55만원

www.tricomedu.co.kr 02-566-1560

## 웹타임

2월 12일, ASP.NET 2.0을 이용한 Web Application 개발과정 개설  
 웹타임은 2월 12일부터 ASP.NET 2.0을 이용한 Web Application 개발과정  
 을 개설한다. ASP.NET 2.0 Windows Form 응용프로그램에 대한 내용으로  
 진행될 예정이다.

과목명	교육기간	교육비
ASP.NET 2.0을 이용한 Web Application 개발	2월 12일 ~ 2월 14일	50만원
Visual Studio 개발자를 위한 .NET Framework 2.0	2월 21일 ~ 2월 23일	50만원
.NET 2.0을 이용한 Windows Application 개발	2월 19일 ~ 2월 23일	70만원
.NET 2.0을 이해하기 위한 C# 프로그래밍	2월 5일 ~ 2월 9일	70만원

www.wtime.net 02-3453-1231

## 썬마이크로시스템즈 교육센터

2월 12일, EA(Enterprise Architecture)실무과정 개설  
 썬마이크로시스템즈 교육센터는 2월 12일부터 EA(Enterprise Architecture)실  
 무 과정을 개설한다. EA 전반에 대한 개념정립과 사례 연구를 통해 프로젝트 실  
 무 경험을 체득할 수 있다. 조직 정보화에 대한 전사적 아키텍처를 수립하고 프  
 로젝트를 진행 할 개발자나 소프트웨어 컨설턴트에 유익한 과정이다.

과목명	교육기간	교육비
CBD 개발방법론	2월 20일 ~ 2월 23일	80만원
소프트웨어 품질관리	2월 5일 ~ 2월 7일	80만원
EA(Enterprise Architecture)실무과정	2월 12일 ~ 2월 14일	88만원
네트워크입문(TCP/IP와 LAN기초)	2월 20일 ~ 2월 23일	80만원
라우터&스위치 구축 및 관리	2월 26일 ~ 3월 2일	80만원

www.suntraining.co.kr 080-007-7800

## 박영만전산학원

2월 5일, 야간 기초과정 개설  
 박영만전산학원은 2월 5일부터 야간 기초과정을 개설한다. 초급 프로그래머에  
 게 꼭 필요한 알고리즘과 자료구조를 중심으로 강의를 진행한다. 매달 마지막  
 주 목요일에 실시하는 무료공개 강좌를 청강하면 과정선택에 도움이 된다.

과목명	교육기간	교육비
소프트웨어 엔지니어 연수과정(148기)	월 5일 ~ 8월 17일	218만원
야간 기초과정	2월 5일 ~ 3월 2일	36만원

www.parkcom.co.kr 02-587-9424

## 레드햇코리아 교육센터

2월 12일, RHCE Rapid Track과정 개설  
 레드햇코리아 교육센터는 최상위 교육과정인 RHCA(Red Hat Certified  
 Architect) 개설 기념으로 할인 행사 및 이벤트를 진행하고 있다. 주말반의 경  
 우 학생 20% 할인 혜택이 주어진다. 또한 자격증 소지자들에게는 영화 티켓을  
 증정하는 이벤트도 진행 중이다.

과목명	교육기간	교육비
RH033 Linux Essentials	1월 29일 ~ 2월 2일	71만5천원
RH133 System Administration	2월 5일 ~ 2월 9일	99만원
RH253 Networking and Security Administration	2월 20일 ~ 2월 23일	88만원
RH300 RHCE Rapid Track Course	2월 12일 ~ 2월 16일	154만원
RH436 Enterprise Clustering and Storage Management	2월 26일 ~ 3월 2일	297만원
RHD221 Linux Device Drivers	2월 26일 ~ 3월 2일	121만원
RH033 Linux Essentials(주말 반)	2월 3일 ~ 3월 3일(매주토)	71만5천원

www.kr.redhat.com/training 080-708-0880